

# SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



ゴー・ゴールズ!

すごろくで遊んで、未来をつくる

[www.go-goals.org](http://www.go-goals.org)

みなさんへ

このゲームの目的は、人々が地球の未来に対するみずからの役割について、個人として、チームの一員として、責任ある世界市民として、理解することを手助けすることです。

すべての人と地球のためにより良い世界をつくることをめざし、国際連合のすべての加盟国は2030年までに持続可能な開発目標（SDGs）の17の目標を達成するために最善を尽くすことに合意しました。

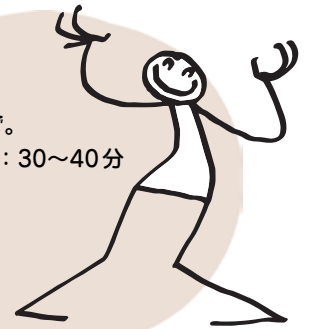
若い世代のひとたちが明るい未来のためにキープレイヤーになることが必要です。そのために、8歳～10歳の子どもたちを対象にした“Go Goals”ゲームをつくりました。楽しく魅力的にデザインされたゲームは子どもたちに情報を与え、SDGsに積極的に取り組むよう動機づけをします。

教育者としてのみなさんの役割は重要です。みなさんのような方々や家族、友人、コミュニティーの助けがあってこそ、SDGsのゴールを達成することができます。次のことを心にとめておいてください。小さな歩みであっても、世界中で何百万の人が関われば、大きな違いをもたらすことができるのです。

このゲームを楽しんでいただけることを願っています。ダウンロードして、下記の説明とルールをお読みください。

世界をより良い場所にしてくださることに感謝します！

4～6人で。  
遊戯時間：30～40分



## 遊び方

盤上には63個のマス目があります。サイコロを振って出た数だけ前に進めます。

プレイヤーはスタートのマス目にコマを置きます。

プレイヤーは順番にサイコロを振って出た数だけ進みます。

はしごの下で止まったら、はしごをのぼって進むことができます。

ウォーター・スライダーの上で止まったら、滑り落ちて後戻りしなければなりません。

## SDGsへの貢献のしかた

変化はわたしたちからはじまります。わたしたちは世界の諸問題の原因と解決方法について、十分に情報を得るようになさなければなりません。そのうえで、家族や友人、コミュニティーと建設的に語り合ったり、団体をつくり、政府に対し、市民の声に耳を傾けるよう促したりして、日々の生活において小さなプラスの行動を起こすことができます。



「2030」のゴールに最初にたどり着いたプレイヤーが勝ち。サイコロを振って、ゴールまでピッタリの目をだしたら上がりです。それ以上の目をだしたら、その分だけコマを戻します。

SDGsの17の目標のいずれかのマス目で止まったら、カードを引くことができます。その他のプレイヤーがそのカードのクイズを読み上げます。正解を答えれば、もう一度サイコロを振ることができます。

## SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

世界を変えるための17の目標



## 「持続可能な開発目標 (SDGs)」

とは、貧困を終わらせ、地球を保護し、すべての人のための繁栄を確保するためにつくられた17のグローバルな目標です。



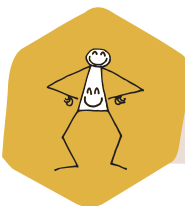
1.



### 貧困をなくそう

あらゆる場所のあらゆる形態の貧困を終わらせる

2.



### 飢餓をなくそう

飢餓を終わらせ、食料安全保障及び栄養改善を実現し、持続可能な農業を促進する

3.



### すべての人に健康と福祉を

あらゆる年齢のすべての人々の健康的な生活を確保し、福祉を促進する

4.



### 質の高い教育をみんなに

すべての人々への包摂的かつ公正な質の高い教育を提供し、生涯学習の機会を促進する

5.



### ジェンダー平等を実現しよう

ジェンダー平等を達成し、すべての女性及び女児の能力強化を行う

6.



### 安全なトイレを世界中に

すべての人々の水と衛生の利用可能性と持続可能な管理を確保する

7.



### エネルギーをみんなにそしてクリーンに

すべての人々の、安価かつ信頼できる持続可能な近代的エネルギーへのアクセスを確保する

8.



### 働きがいも経済成長も

包摂的かつ持続可能な経済成長及びすべての人々の完全かつ生産的な雇用と働きがいのある人間らしい雇用（ディーセント・ワーク）を促進する

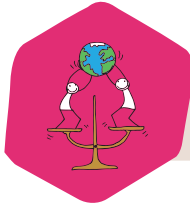
9.



### 産業と技術革新の基盤をつくろう

強靱（レジリエント）なインフラ構築、包摂的かつ持続可能な産業化の促進及びイノベーションの推進を図る

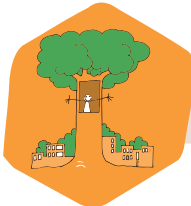
10.



### 人や国の不平等をなくそう

各国内及び各国間の不平等を是正する

11.



### 住み続けられるまちづくりを

包摂的で安全かつ強靱（レジリエント）で持続可能な都市及び人間居住を実現する

12.



### つくる責任 つかう責任

持続可能な生産消費形態を確保する

13.



### 気候変動に具体的な対策を

気候変動及びその影響を軽減するための緊急対策を講じる

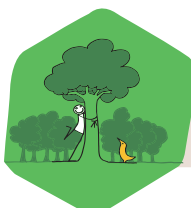
14.



### 海の豊かさを守ろう

持続可能な開発のために海洋・海洋資源を保全し、持続可能な形で利用する

15.



### 陸の豊かさも守ろう

陸域生態系の保護、回復、持続可能な利用の推進、持続可能な森林の経営、砂漠化への対処、ならびに土地の劣化の阻止・回復及び生物多様性の損失を阻止する

16.



### 平和と公正をすべての人に

持続可能な開発のための平和で包摂的な社会を促進し、すべての人々に司法へのアクセスを提供し、あらゆるレベルにおいて効果的で説明責任のある包摂的な制度を構築する

17.

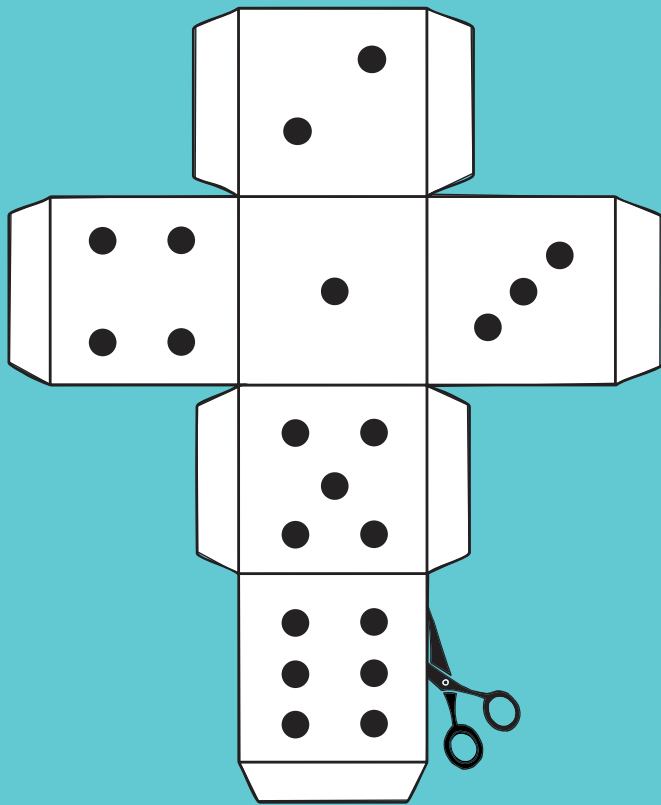


### パートナーシップで目標を達成しよう

持続可能な開発のための実施手段を強化し、グローバル・パートナーシップを活性化する

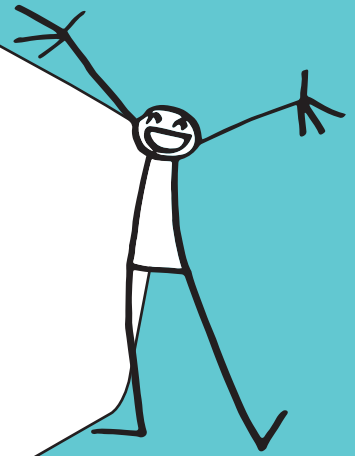
# 手作りキット

## サイコロ



### 必要なもの

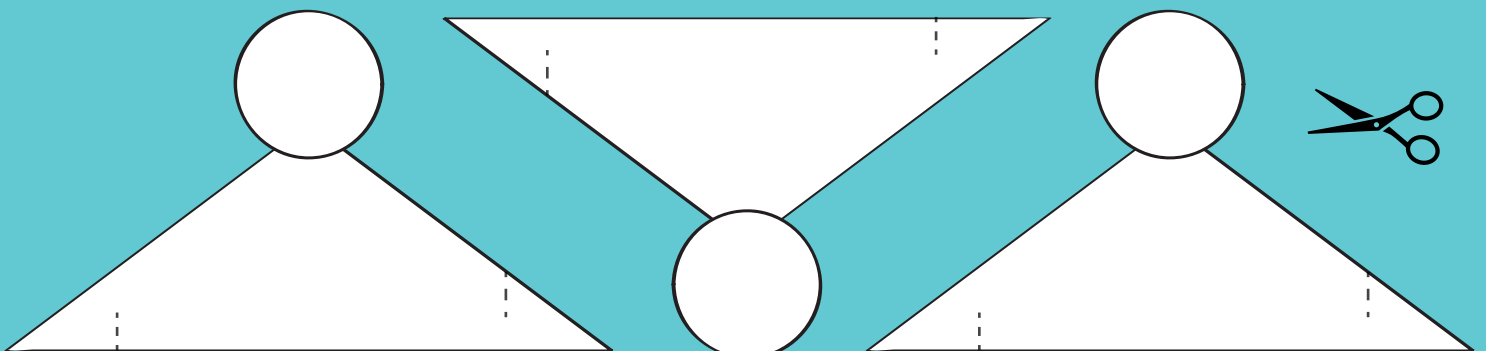
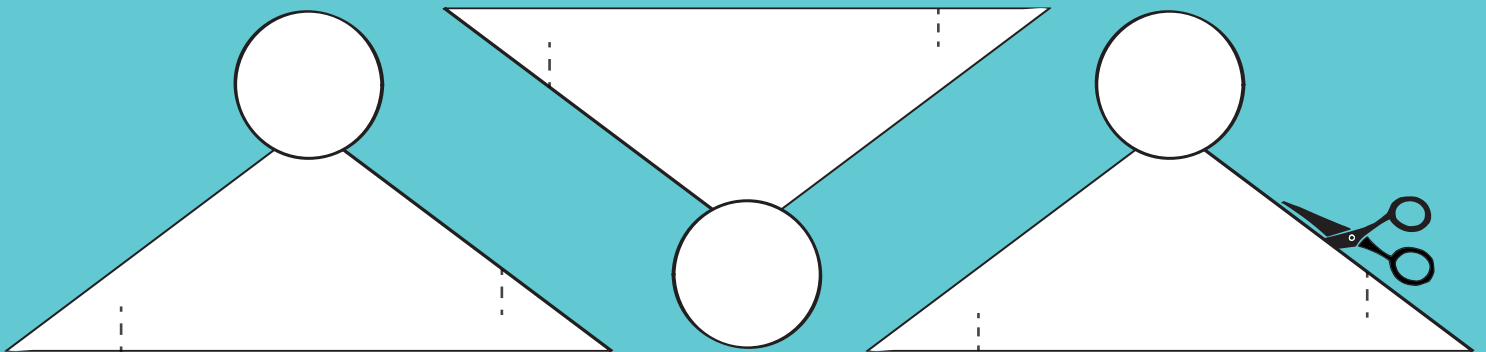
- 1 カラープリンター
- 2 A4、A3サイズの紙
- 3 はさみ
- 4 のり
- 5 色ペン



### 材料を準備する

- 1 サイコロとコマを切り抜く
- 2 コマに色をぬる
- 3 サイコロ、コマをのりづけする

## コマ



## ～お楽しみいただけましたか～

- クイズや言語の追加更新などに関するニュースを知るため、ウェブサイトに登録してください。
- 提案や意見を送ってください。どのように遊んだのか、子どもたちがどう考えたのか、どうしたらゲームをもっと良くできるのかなど教えてください。
- クイズを考えて送ってください。
- ソーシャルメディアで拡散してください。ハッシュタグ #SDGGame で共有し、ゲームをしているところを投稿しタグづけしてください。みなさんが投稿してくださった写真や動画を集めてソーシャルメディアで紹介します。

その他の言語への翻訳やこのプロジェクトに関する質問は  
[info@go-goals.org](mailto:info@go-goals.org)まで。



SDGs すごろく、“Go Goals”は国連地域広報サービス（UNRIC）がElyxの創作者ヤシン・アイトゥ・カシ（YAK）の協力を得てつくり、国連広報センター（UNIC Tokyo）が日本語版を制作しました。

“Go Goals”の複製は、無料で提供するものであれば、事前の許可は必要ありません。

このすごろくに描かれたYAKの絵は著作権で保護されており、SDGsを表現するためにだけ利用することが許されます。

引用・転載等の際は出典を明記してください。

質問や意見などの宛て先は [info@go-goals.org](mailto:info@go-goals.org)